

ICHARM研究紹介

仮想洪水体験システムの開発と展望

国立研究開発法人 土木研究所 ICHARM

主任研究員 傳田正利

研究開発の背景・目的

課題

洪水時の**避難の遅れ**による死者や孤立・救助者の発生



これまでの取組

気象予測の精度向上、予報・警報や避難情報の充実・分かりやすさ向上、
避難訓練や普及啓発活動...

避難の遅れが多く発生した一事例

5. 避難の遅れと長時間・広範囲の浸水による多数の孤立者の発生

- 浸水は約40km²と広範囲におよび、宅地及び公共施設等の浸水が概ね解消するまでには10日を要しました。
- 浸水により約4,300人が救助されるなど、避難の遅れや避難者の孤立化が発生しました。

鬼怒川下流域における一般被害の状況

項目	状況等
人的被害	常総市 (死亡2名、重症3名、中等症21名、軽症20名) (10月30日16時現在)
住家被害	常総市 (全壊53、大規模半壊1,575、半壊3,475、床上浸水148、床下浸水3,072) 結城市 (大規模半壊6、半壊44、床上浸水1、床下浸水155) 筑西市 (大規模半壊68、半壊3、床下浸水18) 下妻市 (全壊1、半壊39、床上浸水16、床下浸水110) つくばみらい市 (半壊13、床上浸水1、床下浸水21)
救助者	ヘリによる救助者数 1,339人 地上部隊による救助者数 2,919人
避難指示等	①避難指示 11,230世帯、31,398人 ②避難勧告 990世帯、2,775人 (※9月24日16時現在・常総市)
避難所開設等	避難者数 7,032人 (※9月11日7時現在・常総市及び下妻市)

(茨城県災害対策本部 平成28年1月22日16時以前の発表資料より
常総市等、関連を抜粋)



自衛隊員による救助活動 出典：陸上自衛隊WEBサイト

<http://www.mod.go.jp/gsdf/news/dro/2015/20150910-19.html>



避難の遅れが多く発生した一事例

5. 避難の遅れと長時間・広範囲の浸水による多数の孤立者の発生

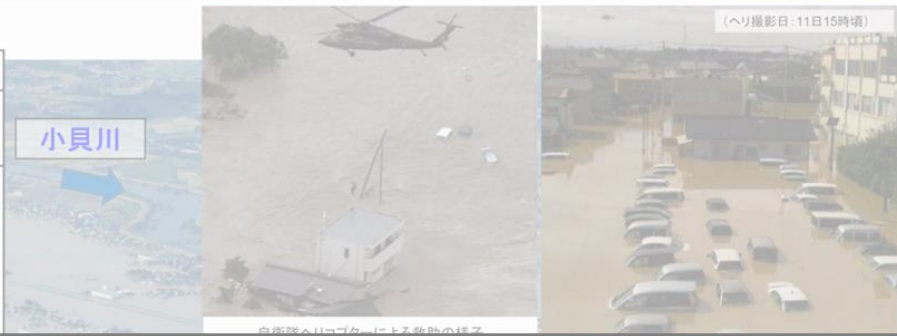
関東地方整備局 下館河川事務所

浸水は約40日以上範囲におよび、居住地及び公共施設等の浸水が概ね解消するまでには40日を要しました。

約4,300人が救助されるなど、避難の遅れや避難者の孤立化が発生

鬼怒川下流域における一般被害の状況

項目	状況等
人的被害	常総市 (死亡2名、重症3名、中等症21名、軽症20名) (10月30日16時現在)
住家被害	常総市 (全壊53、大規模半壊1,575、半壊3,475、床上浸水148、床下浸水3,072) 結城市 (大規模半壊6、半壊44、床上浸水1、床下浸水155) 筑西市 (大規模半壊68、半壊3、床下浸水18) 下妻市 (全壊1、半壊39、床上浸水16、床下浸水110) つくばみらい市 (半壊13、床上浸水1、床下浸水21)



救助者

ヘリによる救助者数 1,339人

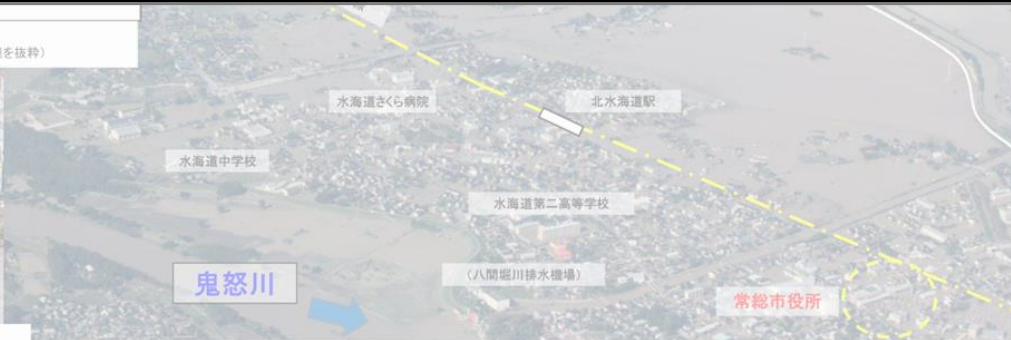
地上部隊による救助者数 2,919人

(茨城県災害対策本部 平成28年1月22日16時以前の発表資料より
常総市等、関連を抜粋)



自衛隊員による救助活動 出典:陸上自衛隊WEBサイト

<http://www.mod.go.jp/gsdf/news/dro/2015/20150910-19.html>



水災害時に、なぜ人は逃げないのか？

一つの大きな要因・・・

「正常化バイアス」
(正常化の偏見)

水災害時に、なぜ人は逃げないのか？

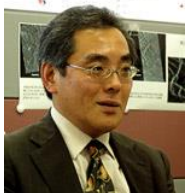
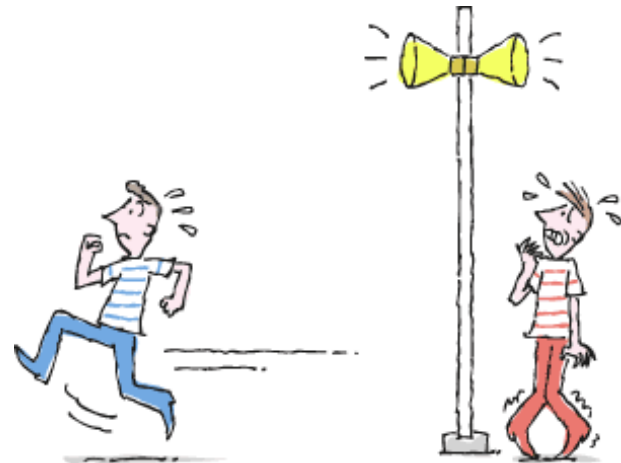
「正常化バイアス」 (正常化の偏見)

同じ情報でも都合の悪いことは過小評価し、
都合のいいことは過大評価する。



「洪水の危険は自分の身にはふりかからない」と考える。

- リスク情報の共有
- 水災害への気づき
- 水災害時の適切な行動の促し
- 「率先避難者」の育成
- 「率先避難者」に導かれた避難



片田 敏孝 特任教授
東京大学情報学環/東京大学総合防災情報研究センター

水災害時の早期避難を実現するには？

早期避難実現に必要な要素	方法
● リスク情報の共有	● ハザードマップ ● 防災情報アプリ
● 水災害への気づき	● 身近なリスクのよりわかりやすい提示 (水災害状況の可視化) ● 水災害状況の疑似体験 ● 水災害時の危険の伝承
● 水災害時の適切な行動の促し	● 水災害時における行動訓練
● 「率先避難者」の育成	● 水災害時における行動訓練により啓発された地域防災リーダーの育成
● 「率先避難者」に導かれた避難	● 地域防災リーダーに導かれた地域住民の早期避難

 従来技術よりも研究・開発が必要

水災害時の早期避難を実現するには？

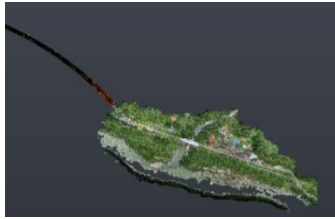
早期避難実現に必要な要素	方法
● リスク情報の共有	● ハザードマップ ● 防災情報アプリ
● 水災害への気づき	● 身近なリスクのよりわかり易い提示 (水災害状況の可視化) ● 水災害状況の疑似体験 ● 水災害時の危険の伝承
● 水災害時の適切な行動の促し	● 水災害時における行動訓練
● 「率先避難者」の育成	● 水災害時における行動訓練により啓発された地域防災リーダーの育成
● 「率先避難者」に導かれた避難	● 地域防災リーダーに導かれた地域住民の早期避難



近年発展が著しい
クロスリアリティ(X Reality)技術の活用

仮想洪水体験システムの概要

【地形や建物】空間データの作成



UAV・地上レーザによる点群データ



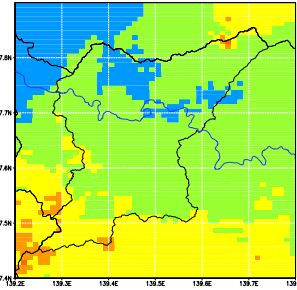
フォトグラメトリを用いた外見画像データ

合成

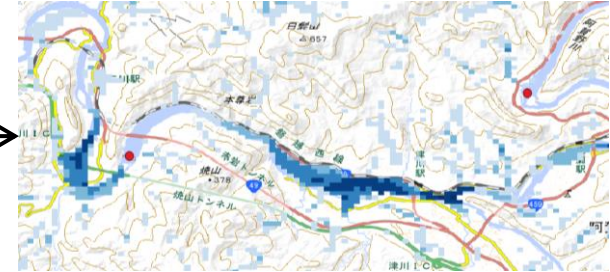


(参考)Google
ストリートビュー

【水】雨量、流出及び流況解析

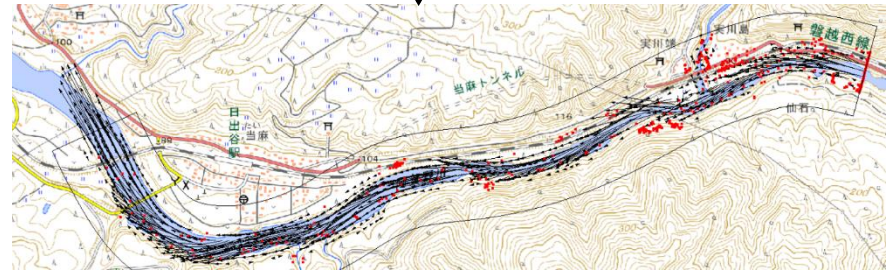


雨量(解析雨量)



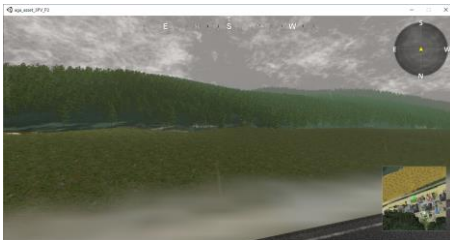
ICHARM RRIモデル(流出～氾濫)

境界条件



iRIC Nays 2DH (河道～浸水域での水の流れ)

ゲームエンジン上で結合



- アバターの機能
- 属性指定
- 行動の制御・記録

仮想洪水体験システムでできること

洪水の再現・予測

- 洪水状況の定量的な再現・予測
- 臨場感ある洪水体験

教訓伝承

- 現地ヒアリングによる洪水時の危険についてVR動画で再現
- 危険や洪水経験を教訓としてまとめ、動画にして共有

避難行動体験

- 再現・予測した洪水状況をアバターを通して疑似体験
- アバターの運動能力をコントロールし、災害弱者の身になって洪水を体験

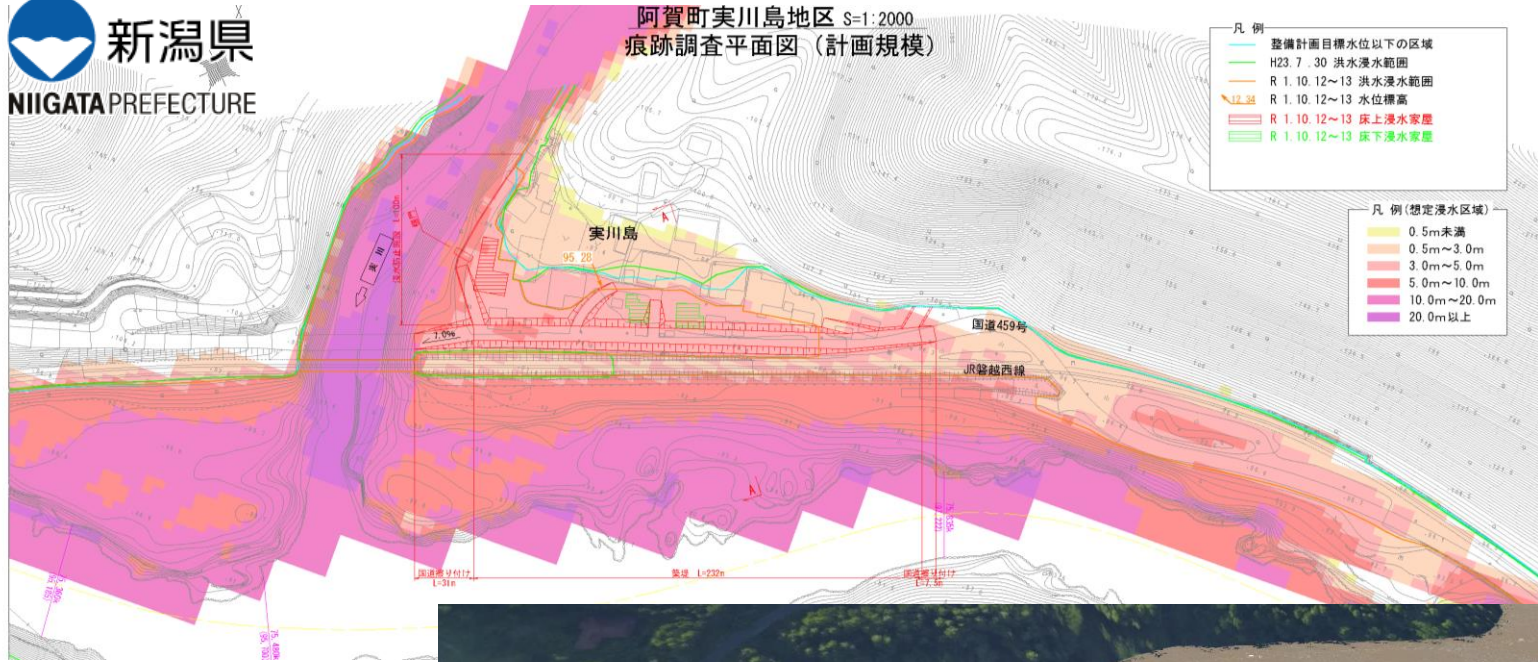
避難行動実験

- 洪水時の適切な行動に関する情報が、避難行動に与える影響等を分析

洪水の正確な再現



阿賀町実川島地区 S=1:2000
痕跡調査平面図 (計画規模)



洪水の景観的な再現



仮想洪水体験システム

仮想洪水体験システムでできること

洪水の再現・予測

- 洪水状況の定量的な再現・予測
- 臨場感ある洪水体験

教訓伝承

- 現地ヒアリングによる洪水時の危険についてVR動画で再現
- 危険や洪水経験を教訓としてまとめ、動画にして共有

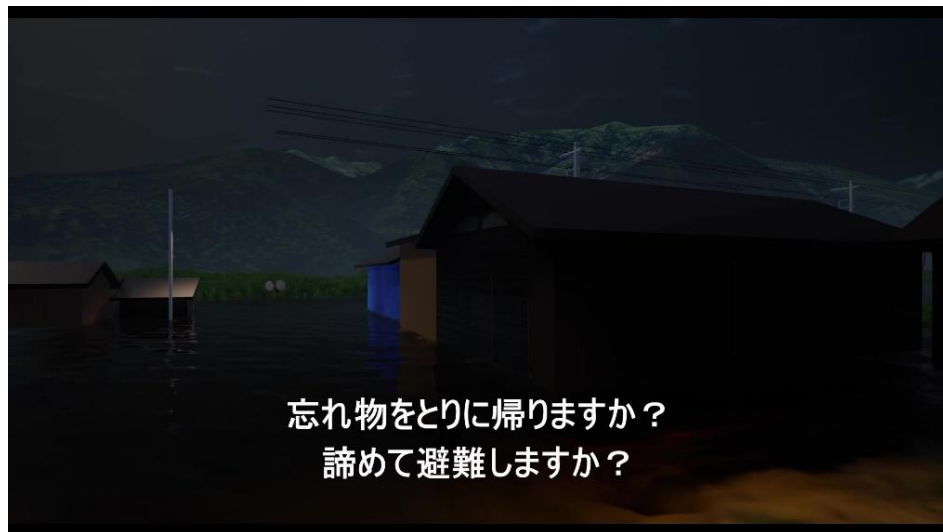
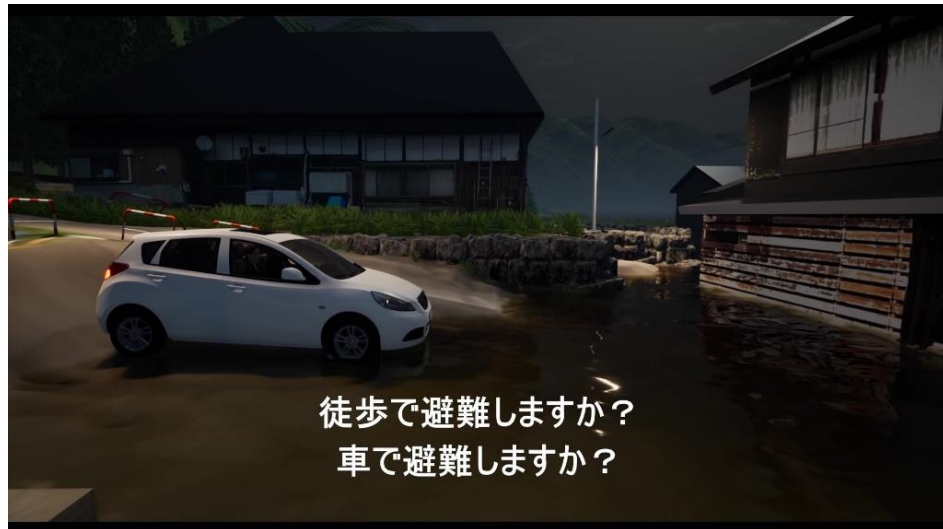
避難行動体験

- 再現・予測した洪水状況をアバターを通して疑似体験
- アバターの運動能力をコントロールし、災害弱者の身になって洪水を体験

避難行動実験

- 洪水時の適切な行動に関する情報が、避難行動に与える影響等を分析

洪水時の適切な行動を学ぶ



- 洪水体験者からのヒアリングを通して、洪水時の危険をVR動画化
- インターネット等で共有し、誰でも視聴、クイズ形式で洪水の適切な行動を学習できるサイトを構築

仮想洪水体験システム 体験者画面



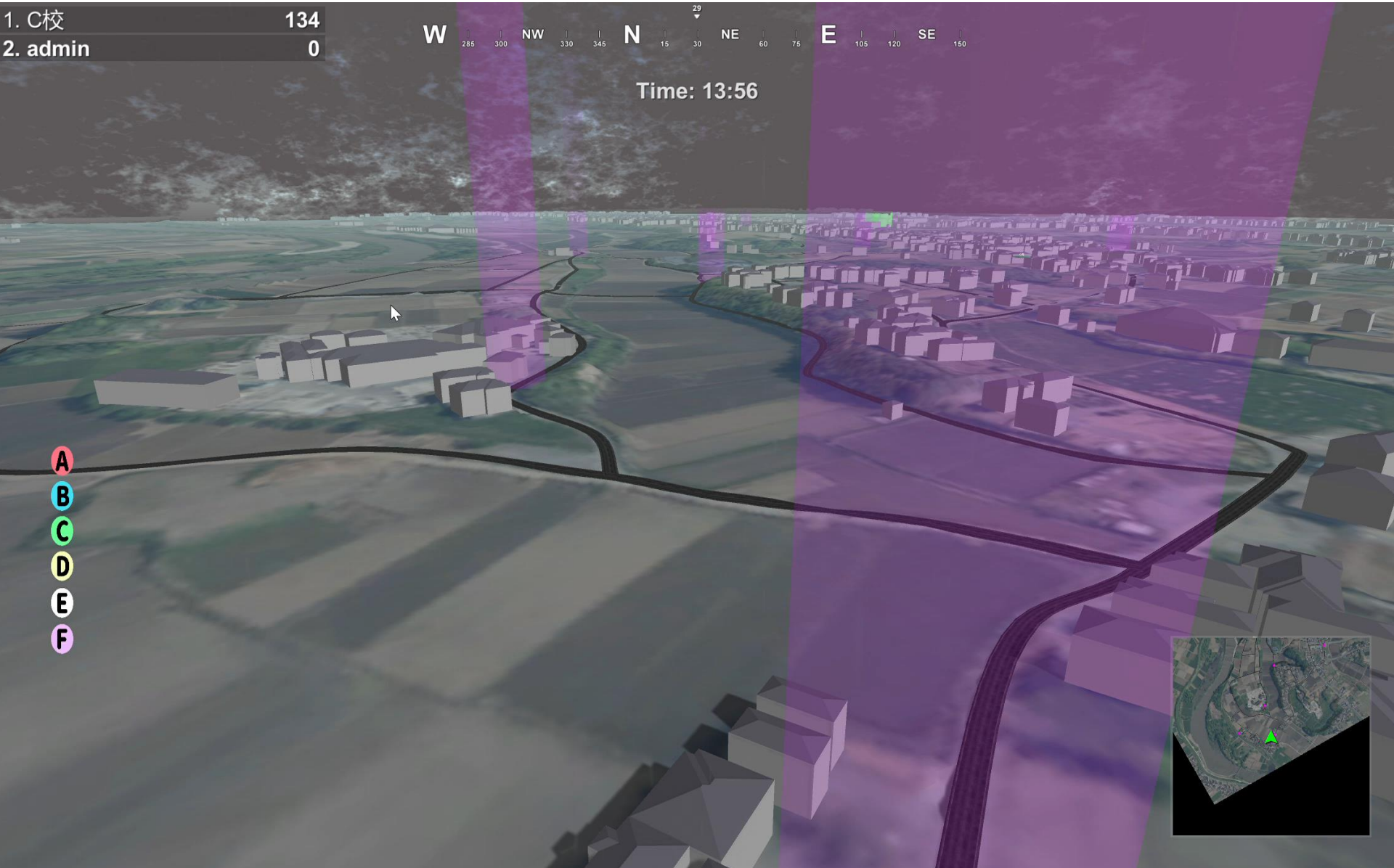
仮想洪水体験システム 管理者画面

1. C校 134
2. admin 0

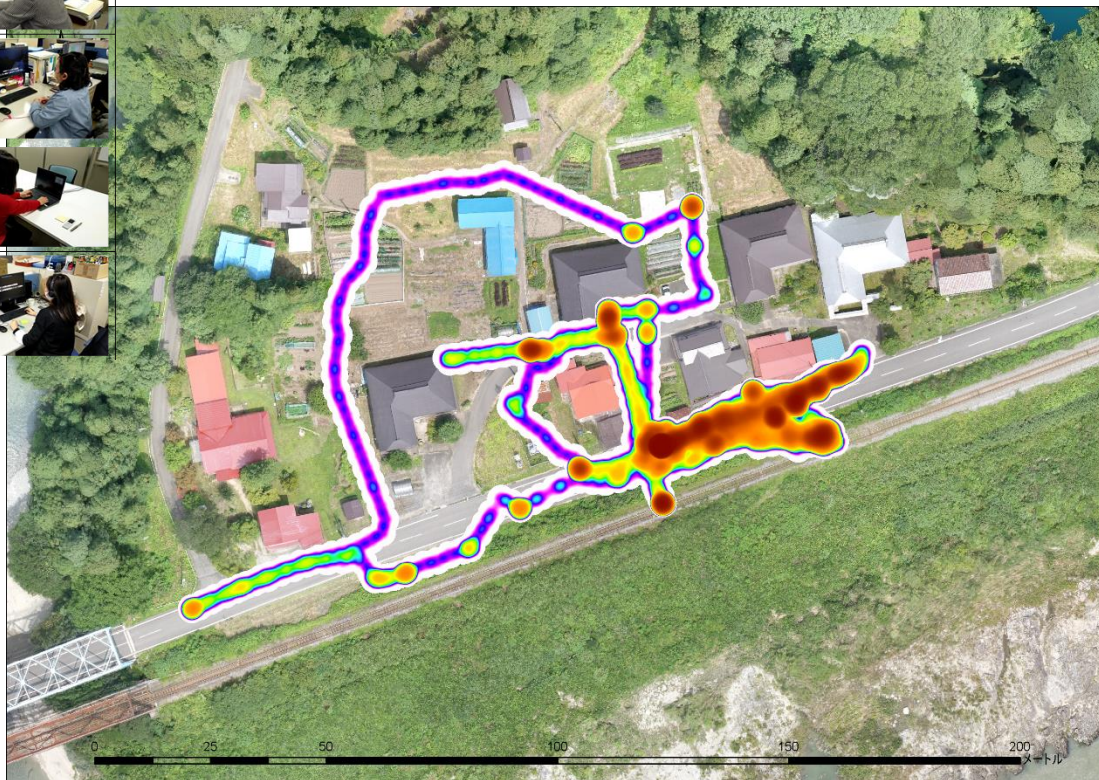
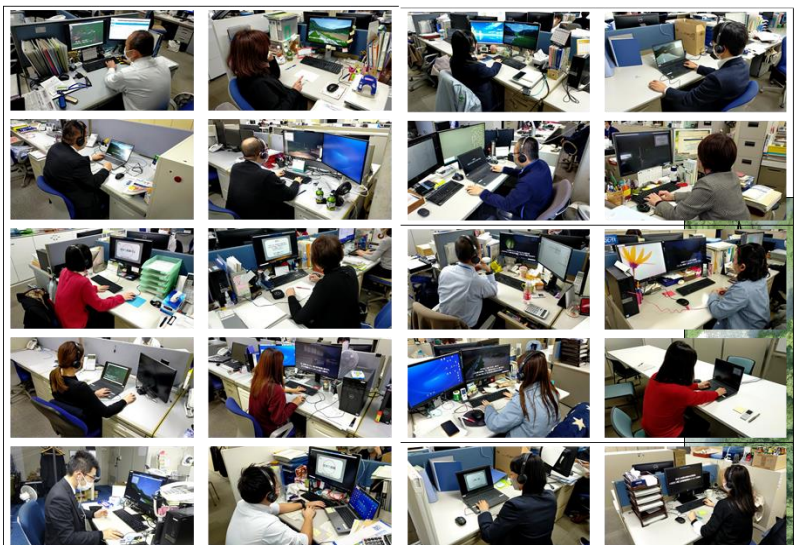
W 285 300 NW 330 345 N 15 30 NE 60 75 E 105 120 SE 150

Time: 13:56

- A
- B
- C
- D
- E
- F



仮想洪水体験と避難行動実験



インターネット上で仮想洪水を体験

→ 避難行動を正確に記録し、アンケートと突き合わせることで避難行動時の迷いなど「**こころの動き**」を分析できる.

今後の可能性

データの軽量化と活用促進

- 整備・普及が進む3D空間データの活用
 - “連続”にこだわらず、地点を絞った“不連続”でのデータ整備
 - 水理計算過程のサーバー集約化
 - オープンソース化により、地域の企業や学校等が開発に取り組める環境
- ↓
- 高価なPCや機材だけでなく、スマホ等でも体験可能なように

生活実態を踏まえた状況付与

- 日常生活での様々な「ほかの用事」、周囲や避難先の状況
- 気象予報・警報や避難情報、メディア、ネット、口づて
- 周り・近隣の人の行動、目
- 過去の経験

“費用対効果”

“損失回避”

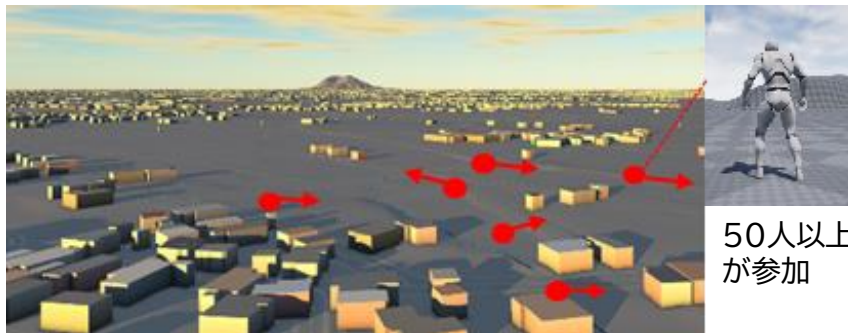
“確証バイアス”

“追認バイアス”

“保守性”

“アンカリング”

地域レベルで多人数が同時参加可能なシステム



「こころの動き」を分析
→ 避難行動の新たな「カギ」の発見

普及・啓発、訓練